

# Kelime Üretme Zingo! Word Builder

Zingo!® klasik tombala oyununa hızın verdiği heyecanı ve öğrenmeyi katan eğlenceli ve etkileşimli bir oyundur! Bu kelime üretme versiyonu, kelime oluşturmak için harflerin nasıl bir araya getirildiğini yeni öğrenen oyuncular için harika bir eğlence sunar. İki seviyesi ile hem yeni başlayanları hem de daha deneyimli okuyucuları çalıştırmak ve desteklemek için mükemmeldir.

## ZINGO! KELİME ÜRETME BECERİLERİ

Zingo! Kelime Üretme'yi oynamak çocuklarda şu önemli becerilerin gelişmesini sağlayacak:

- Yazım ve Kelime
- Okuma
- Konsantrasyon
- İnce Motor Becerileri ve Koordinasyon
- Yönergeleri Takip Etme
- Sırasını Bekleme
- Kazanma ve Kaybetme

# İÇİNDEKİLER:

72 Harf Taşı

B N A  
C P E  
D R I  
F S O  
G T U  
H V  
J W  
K X  
L Y  
M

6 Çift Taraflı  
Zingo! Kelime



Sarı Taraf: Başlangıç  
Turuncu Taraf: İleri seviye



1 Zingo! Zinger



Zingo! Taşlarını Tekrar Yerleştirme:



Zingomatik'in yarıdan fazlası boş ise kapağını açarak taşları yerleştirin.



Zingomatik'in yarıdan fazlası dolu ise taşları deliklerden içeriye iterek yerleştirin.

# YÖNERGELER:

## Amacınız:

Zingo! Kartınızdaki tüm boşlukları üç harfli kelime oluşturacak taşlarla dolduran ilk kişi olmak.

## Hazırlık:

1. Zingomatik'in kapağını çıkarın ve 72 taşı karıştırın.
2. Taşları Zingomatik'in iki yuvasına eşit sayıda yerleştirin ve kapağını kapatın.
3. Zingomatik'i tüm oyuncuların rahatça görebileceği şekilde masaya yerleştirin.
4. Her bir oyuncu bir kart seçer. Kartlar iki farklı seviye oyunun oynanabilmesi için çift taraflıdır. Oyuncular oynamak istediklerini tarafı seçmelidir.
  - a. Sarı taraf "başlangıç" seviyesidir. Çünkü iki harf mevcut olduğundan kelimeyi tamamlamak için yalnızca bir harf taşına ihtiyaç vardır.
  - b. Turuncu taraf "ileri seviye"dir. Çünkü, bir çok yerde yalnızca bir harf mevcuttur ve oyuncular bir kelimeyi tamamlamak için iki taş almak zorundadır.



**DİKKAT:** Tüm oyuncular aynı tarafı kullanmak zorunda değildir.

# OYUN:

## Oyunun Temel Adımları:

1. Bir oyuncunun Dağıtıcı olup Zingomatik'i mi yöneteceğine, yoksa oyuncuların her turda makineyi bir sonraki kişiye geçirerek, sırayla mı Zingomatik'i yöneteceklerine karar verin. Bir yetişkinin ya da yaşça büyük olan bir çocuğun ilk Dağıtıcı olarak seçilmesini öneririz.
2. Dağıtıcı iki taşı ortaya çıkarmak için Zingomatik'i ileri ve geri hareket ettirir.



3. Oyuncular kartlarına hızlıca bakıp Zingomatik'den ortaya çıkan iki harf taşından birini kullanarak, geçerli üç harfli bir kelime söyleyen ilk kişi olmaya çalışırlar.
4. Geçerli bir kelime söyleyen ilk oyuncu Zingomatik'ten ihtiyacı olan harf taşını alır ve söylediği kelimeyi oluşturmak için kartında bulunan boş yerlerden birine koyar. Kelimelerin geçerli olması için yazılışlarının doğru olması gerekir.



Dağıtıcı istenmeyen taşları Zingomatik'in üst tarafındaki deliklerden içeri geriye atar.

6



**DİKKAT:** Turuncu tarafı oynarken, bir kelime oluşturmak için iki taşı gerektiği yerlerde, oyuncular tek turda her iki harf taşını da kullanarak geçerli bir kelime söyleyebilirler veya üç harfli kelimenin bir parçası olan tek bir harf de söyleyebilirler. Oyunda tam bir kelime oluşturmaları için, tek taş yerleştirirken dikkatli bir şekilde düşüncelerini hatırlatın.

5. Eğer iki veya daha fazla oyuncu aynı taşı kullanarak bir kelime söylerse, kelimesini söyleyen ilk oyuncu taşı alır. Aynı anda söylerlerse, Dağıtıcı taşı Zingomatik'in içine geri atar.
6. Eğer bir oyuncu ihtiyacı olmayan bir taşı isterse, taş doğru harfi isteyen bir sonraki oyuncunun olur.
7. Kartındaki tüm boşlukları dolduran ilk oyuncu “Zingo!” diye bağırır ve oyunu kazanır!
8. Kazanan oyuncu bir sonraki oyuna Dağıtıcı olarak başlar..



## Farklı Zingo Oyunları:

**İşbirlikçi Oyun:** 6 kelime kartı da ortaya yerleştirilir ve oyuncular birlikte mümkün olduğu kadar çok üç harfli kelime oluştururlar!

**Tek Kişilik Oyun:** Zingomatik'teki taşlar bitene kadar mümkün olduğu kadar çok kelime oluşturulur. 6 kartı da yere yayın ve taşlarla kelimeler oluşturmaya başlayın. Oluşturduğunuz kelimelerin toplam sayısını not alın ve oynadığınız her seferde puanınızı arttırmaya çalışın!

7

# ÖĞRENME REHBERİ:

## Zingo!® Kelime Üretme'yi eğlenceli bir öğrenme aracı olarak kullanmanın ipuçları:

**1 Kelime Üretme Kaslarınızı Isındırın:** Oynamadan önce, çocuğunuzla oyunu keşfedin. Harfleri isimlendirerek ve seslerini çıkartarak harf taşlarını inceleyin. Birlikte bir kaç kelime oluşturmayı ve okumayı deneyin. Bir kartın sarı tarafı ile başlayın ve kelime oluşturmak için boşluklara hangi harflerin eklenebileceğini tartışın. Bu alıştırmalar oyuncuların yazım kaslarının ısınmasına ve oynayacağınız bu eğlenceli kelime oyununa odaklanmalarını sağlar!

**2 Yazım Kalıplarını Öğretin:** Okumaya yeni başlayanlara ne kadar çok kelime gösterilirse, yazım kurallarının ve yaygın harf kalıplarının farkına varırlar. Zingo! Kelime Üretme sesli ve sessiz harflerin farklarını ve kelime içindeki yerlerini pekiştirmek için yararlı bir araçtır. Farklı kelimelerin yapısını keşfedin ve sesli harflerin daha çok nerelerde bulunduğunu tartışın (genellikle ortada, iki sessiz harfin arasında gibi). Minik okurlara genel kelime oluşturma kalıplarını göstermek, onların yazım becerilerini geliştirecek yeni stratejiler edinmelerini sağlar. Oyuncular bu kuralları test etmekten, oynadıkça istisnaları keşfetmekten ve yeni kalıplar bulmaktan zevk alırlar!

**3 Kelime Dağarcığı Oluşturun:** İngilizce'de bulunan üç harfli 500'ün üzerinde kelime olması nedeniyle, Zingo! Kelime Üretme ile oynamak bilindik kelimeleri oluşturmak ve yenilerini keşfetmek için harika bir fırsattır! Her seferinde üç harfli yeni bir kelime öğretmeyi hedefleyin. Bu yeni kelimeyi akşam yemeğinde kullanın veya okul için hazırladığınız öğle yemeğine bir not olarak iliştin. Yaratıcı olun ve kelime öğrenmeyi heyecanlı bir oyun haline getirin.

**4 Kelime Oyununa Teşvik Edin:** Çocuğunuz oyun sırasında denemeler yaparken , harflerin bir kelimeyi oluşturup oluşturmadığını test etmeleri için cesaretlendirin. Saçma bir kelime oluşturduğunda kıkırdarak onunla paylaşımında bulunun! Seslerle oynamak ve yaratıcı yazım denemeleri yapmak kelime oluşturma eğlencesini deneyimlemelerine yardım eder ve yeni kelimelerin keşfine yol açar.

**5 Hataları Öğrenme Fırsatlarına Çevirin:** Oyuncular kelimeleri oluşturup söyledikçe, bazılarının yanlış telaffuz edilmesi veya yanlış yazılması kaçınılmazdır. Açıklamak ve belli harflerin çıkardığı sesleri çalışmak için bu değerli fırsatları değerlendirin ve çocuğunuza oluşturmak için planladığı kelimeyi üretmesi için nasıl yazıldığını gösterin.

**6 Centilmenliği Uygulayın:** Minik oyuncular paralel oyundan uzaklaşıp rekabetçi oyunlarla oynamaya alışmaya henüz başlıyor. Sırayla oynamayı, sabırlı davranmayı ve diğerlerinin başarısını kutlamayı öğrenmek zaman alır ve harika bir beceridir. Zingo! oynarken bu beceriyi eğlenceli bir şekilde geliştirebilirsiniz.

**7 Ailenizin Tümünü Oyuna Dahil Edin:** Zingo! Kelime Üretme özellikle küçük çocukların öğrenme ihtiyaçlarını desteklemek için tasarlanmış olmakla beraber her yaş grubu için eğlenceli bir oyundur. Hızlı oynanabilmesi ve iki seviyeli olması bu oyunu tüm ailenin birlikte oynayabileceği bir oyun haline getirir. Kuralları birazcık değiştirerek oyunu farklı seviyelere uygun hale getirin- yaşça büyük olanlara tamamlaması için bir yerine iki oyun kartı vererek veya çocuklar yetişkinlere karşı şeklinde takımlar kurarak gibi.

**8 Eğlenin:** Şüphe yok ki Zingo! harika bir eğitsel oyundur, fakat her şeyden önce eğlence dolu olması için tasarlanmıştır! Kelime oluşturmayı öğrenmek çetin bir iş olabilir, keyifli bir atmosfer oluşturun ve bir başarı durumunu bir beşlik çakarak veya hareketli saçma bir dans yaparak kutlayın. Kahkahanın öğrenmeye yardımcı olduğu doğrudur!

## Oyunu Bulan Hakkında:

Theora Design, Ora ve Theo Coster'ın önderlik yaptığı, oğulları Boaz ve Gideon ile birlikte çalıştıkları bir aile şirkettir. Theora Design'in ThinkFun'ın favori oyunlarından Zingo!, S'Match ve Flipover!'ı da içeren 150'nin üzerinde lisanslı oyuncak, oyun ve bulmacası vardır.

## Zingo® Kelime Üretme'yi Sevdiniz mi?



Tüm Zingo koleksiyonunu görmek için:  
[www.ThinkFun.com](http://www.ThinkFun.com) [www.anne.com.tr](http://www.anne.com.tr)

# ThinkFun'ın Misyonu Beyin Kıvrımlarınızı ateşlemektir!

ThinkFun® akıl oyunları tasarlayan lider bir markadır. 1985 den beri birçok ödül kazanmış oyunlar tasarlamıştır.

Çocuklar ve yetişkinler, eğlenceli meydan okumalarla dolu saatler geçiren, uygulamalı, düşünmeyi kışkırtan oyunların tasarlanmasında ThinkFun'a güvenirler.

ThinkFun yüksek kalitede, her yaş grubunun oyunla düşünce becerilerini geliştirebilmesine yardımcı olan yenilikçi oyunlara kendini adanmıştır.

Diğer eğitici ve eğlenceli ThinkFun oyunları ve bilgi için lütfen sitelerimizi ziyaret ediniz:



[www.ThinkFun.com](http://www.ThinkFun.com)

[www.anne.com.tr](http://www.anne.com.tr)



Bütün hakları saklıdır.

ThinkFun Inc. 1321 Cameron Street, Alexandria, VA 22314 USA

© 2013 ThinkFun Inc. All Rights Reserved. MADE IN CHINA, 109. #7706 IN01.